



Bank *Sahabat*
Sampoerna

SIARAN PERS

No 106/SP/CCIR/BSS/X/2022

**Ajak Warga Sumut Jadi ‘Sultan Dadakan’
Bank Sampoerna Gelar Grand Prize Sampoerna Mobile Saving**

Medan, 29 Oktober 2022 – Bank Sahabat Sampoerna (Bank Sampoerna), yang memiliki solusi layanan perbankan terbaru Sampoerna Mobile Banking kembali menghadirkan kejutan spesial bagi segenap nasabah dan masyarakat di Medan, Sumatera Utara melalui gelaran undian Grand Prize Sampoerna Mobile Saving bertajuk **“Sultan Dadakan Sumut.”**

Gelaran tersebut merupakan wujud dari penghargaan Bank Sampoerna atas komitmen dan loyalitas yang ditunjukkan nasabah setia dan masyarakat Sumatera Utara terhadap berbagai layanan Bank Sampoerna, terutama bagi nasabah aktif dan nasabah baru Sampoerna Mobile Saving.

Acara akan berlangsung selama tiga hari, dari 28-30 Oktober 2022 di Ring Road City Walk, Medan ini dihadiri *Funding Business Division Head* Ringo Nugraha Winata, *Lending, Fintech Product & Partnership Division Head* Oktavia Laksmi Wardani, *Funding & Bancassurance Business Development Group Head* Candida Ayu Merisca, dan Kepala Cabang Bank Sahabat Sampoerna Medan Selly.

Oktavia Laksmi mengatakan, dalam rangka memperkuat transformasi digital perusahaan, Bank Sampoerna terus menghadirkan solusi dan layanan berbasis digital demi memudahkan Nasabah dalam memenuhi berbagai kebutuhan finansial. Solusi dan layanan digital teranyar adalah hadirnya Sampoerna Mobile Banking yang mempermudah nasabah dalam membuka rekening baru secara *online* dan dapat digunakan untuk kebutuhan transaksi Nasabah sehari-hari.

Hingga September 2022, lebih dari 7.000 nasabah yang telah memiliki rekening Sampoerna Mobile Saving, dengan total dana terhimpun hampir Rp130 miliar. Kehadiran Sampoerna Mobile Banking juga berkontribusi terhadap transaksi digital dalam ekosistem Bank Sampoerna sebanyak lebih dari 20 juta pada sembilan bulan pertama tahun 2022.

“Kami ingin menyapa Nasabah setia Bank Sampoerna di Sumatera Utara sekaligus memperkenalkan kepada masyarakat produk terbaru Sampoerna Mobile Banking yang memberikan sejumlah kemudahan bagi nasabah dan masyarakat dalam bertransaksi. Sebagai apresiasi atas loyalitas dan komitmen nasabah dan masyarakat, kami akan selalu memberikan kejutan spesial melalui gelaran undian Grand Prize Sampoerna Mobile Saving sepanjang tahun, seperti yang dilakukan di Medan kali ini,” ujar dia.

Seperti diketahui, Undian Grand Prize Sampoerna Mobile Saving di Medan merupakan gelaran acara yang ketiga, setelah sebelumnya telah sukses berlangsung di Jakarta pada 22 April 2022, dengan



**Bank Sahabat
Sampoerna**

jumlah pengunjung di atas 500 orang dan di Makassar pada 22 Juli 2022, dengan pengunjung sekitar 6.000 orang. Bank Sampoerna menyediakan total hadiah lebih dari Rp3 miliar setiap tahun kepada nasabah dan masyarakat yang setia menggunakan produk Sampoerna Mobile Saving. Hadiah tersebut diberikan melalui undian berkala, antara lain Undian Bulanan dan Undian Grand Prize yang digelar setiap tiga bulan sekali.

Untuk *Event Acara* di Medan ini, Bank Sampoerna menyediakan hadiah utama sebesar Rp100 juta untuk satu orang pemenang dan senilai Rp25 juta untuk 8 orang pemenang. Sementara itu, total hadiah yang akan dibagikan mencapai 136 hadiah senilai Rp374 Juta dan *extra doorprize* senilai total Rp32 juta khusus untuk warga Sumatera Utara.

Ditempat yang sama, Ringo Winata menyampaikan, pihaknya menyadari bahwa sejak awal Bank Sampoerna hadir untuk mendorong pemberdayaan UMKM di Indonesia. Bank Sampoerna akan terus melakukan inovasi solusi dan produk layanan perbankan, yang secara khusus ditujukan untuk mendukung pelaku UMKM untuk naik kelas, serta memenuhi kebutuhan transaksi nasabah dan masyarakat umumnya. “Kami terus mengembangkan produk dan layanan kami agar tetap relevan dan mampu menjawab tantangan masa kini,” katanya.

Sampoerna Mobile Banking kini mempermudah nasabah dalam melakukan transaksi digital dengan perbankan lain melalui ekosistem layanan BI Fast dan menghadirkan fitur QRIS untuk transaksi pembayaran Nasabah. Selain itu Nasabah Sampoerna Mobile Saving mendapatkan kesempatan untuk mengikuti program promosi menarik diantaranya Undian Grand Prize, Kastil Sandy dan Kado 25.

Di sisi lain, Selly menambahkan, gelaran Undian Grand Prize Sampoerna Mobile Saving ini diharapkan dapat meningkatkan *brand awareness* produk-produk Bank Sampoerna di Sumatera Utara. “Kami berharap Bank Sampoerna terus dapat diterima di tengah masyarakat dan dengan acara ini, kami juga dapat menjaring nasabah baru dari Kota Medan dan sekitarnya,” tutur Selly.

Dalam acara undian *Grand Prize* Sampoerna Mobile Saving, Bank Sampoerna juga menghadirkan bazar UMKM binaan mitra bisnis. Tidak hanya itu, untuk memeriahkan acara ini juga diadakan kompetisi kesenian dan hiburan dari bintang tamu tersohor di Tanah Air.

Tentang Bank Sahabat Sampoerna

Bank Sahabat Sampoerna (Bank Sampoerna) adalah Bank swasta yang berfokus pada pengembangan usaha mikro dan UKM melalui pemanfaatan teknologi digital. Bank Sampoerna didukung pemegang saham terkemuka, termasuk Grup Sampoerna Strategic, Xendit, dan Grup Alfa melalui PT Cakrawala Mulia Prima. Memiliki 21 jaringan kantor di berbagai kota besar di Indonesia. Bank Sampoerna menjalin kemitraan strategis dengan KSP Sahabat Mitra Sejati (Sahabat UKM) yang memiliki jaringan di 28 provinsi di seluruh Indonesia.



Bank *Sahabat*
Sampoerna

Memfaatkan jaringan GPN serta kerja sama dengan Jaringan Prima dan BERSAMA, nasabah Bank Sampoerna dapat memanfaatkan layanan ATM dan mesin EDC yang dikelola bank manapun. Bank Sampoerna senantiasa melakukan transformasi digital dan berkolaborasi dengan berbagai mitra, termasuk para Fintech, guna mendukung dan mengembangkan ekosistem keuangan digital. Untuk informasi lebih lanjut tentang Bank Sampoerna, silakan kunjungi www.banksampoerna.com.

Kontak Media:

Ridy Sudarma

Corporate Communications & Investor Relations Head
Sampoerna Strategic Square, North Tower, Lantai Mezzanine
Jl. Jend. Sudirman Kav. 45, Jakarta 12930
Telp. (62-21) 5795 1515, 5795 1234; HP. (62) 812 1058 693
Email: ridy.sudarma@banksampoerna.com



Bank *Sahabat*
Sampoerna